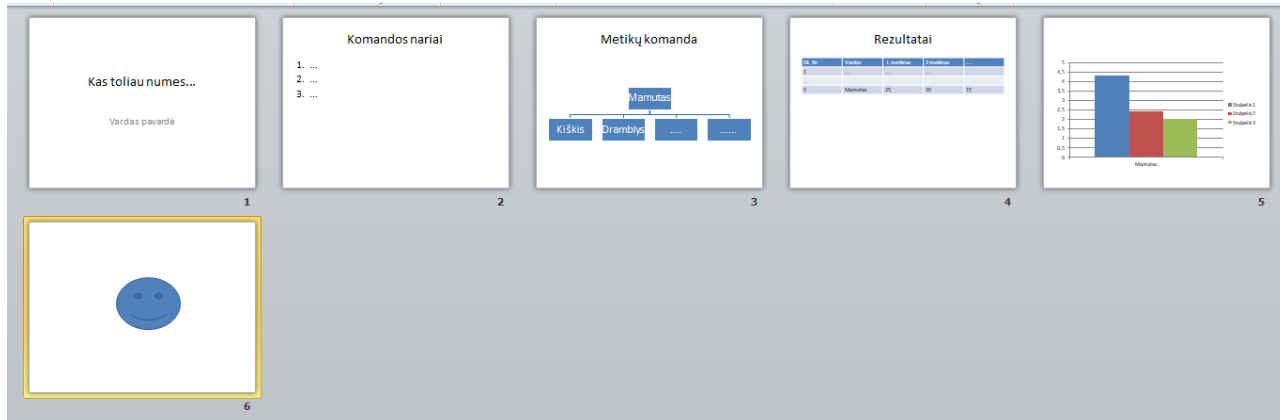


Kartojimas. Pristatymo užduotis: lentelė, diagrama, SmartArt ir figūros skaidrėse.

1. Užduočiai atlikti galima naudoti Microsoft, OpenOffice ar Google... Plačiau apie tai <http://gedmas.lt/Sdarbas/index.html>.
2. Pristatymu pateikti kamuoliuko metimo varžybų rezultatus. Rezultatus sugalvoti patiems.
 - 2.1. Pirmą skaidrę – titulinę
 - 2.2. Antroje – numeruotu sąrašu išvardinti visų dalyvių vardai. Komandą sudaro Jūsų šeimos/giminės nariai. (galima ir išgalvotus dalyvius)
 - 2.3. Trečioje skaidrėje – komandos struktūra pateikta SmartArt grafika. Kapitonas ir metikai su vardais, tipą pasirinkti patiems tinkantį šiam „reikalui“.
 - 2.4. Ketvirta skaidrė – komandos surinktų rezultatų lentelė. Stulpelių pavadinimai: Eil. Nr., Vardas, 1 metimas, 2 metimas, 3 metimas (metrais). Paskutinis lentelėje Jūs.
 - 2.5. Penktoje – įterpta stulpelinė diagrama, kurioje parodyti Jūsų (komandos kapitono) rezultatai.
 - 2.6. Šeštoje skaidrėje figūrų pagalba sukonstruotas laimėtojo portretas (mažiausiai 5 figūros).



3. Reikalavimai pristatymui: nesumaišyta skaidrių pateikimo eilė, parinkti visi reikalingi objektai, pritaikytas vientisas dizainas visoms skaidrėms, visos skaidrės turi pavadinimą.
4. Šį kartą vertinsiu Jūsų sukurtą darbą ir elektroninį laišką: 6 taškai už darbą, 3 už elektroninį laišką ir 1 už 5 punktą. Kas yra elektroninio laiško rašymo etiketas yra mano puslapyje po užduočių lentele, arba informacijos galima rasti internete.
5. Darbą išsaugom vardupavarde ir siunčiame per Tamo IT mokytojų